



electrons^{de} valence

S'amuser, sérieusement !

Éléments de Communication



Présentation des Électrons de Valence

Les **Électrons de Valence** animent des ateliers autour de la conception numérique et de l'audiovisuel pour les jeunes de 8 à 18 ans grâce à un laboratoire mobile et itinérant dans les zones rurales, périurbaines et prioritaires de Drôme-Ardèche.



Rémy SOUBIRANE
Animateur activités Fab

- Ingénieur électronicien (ENSEIRB-MATMECA Bordeaux) spécialiste systèmes embarqués.
- Mastère Management de Projets Innovants et Entrepreneuriat (ISAE-SUPAERO Toulouse).

« Maker dans l'âme depuis mes 12 ans, je n'ai découvert que je n'étais pas seul 8 ans plus tard en entrant pour la première fois dans un fablab. Fort de cette expérience d'autodidacte, je souhaite tout mettre en œuvre pour que les curieux, comme je le suis, puissent partager le plus tôt possible leurs envies, et monter en compétence. »



Maxime CARLOMAGNO
Animateur activités Audiovisuel

- Licence et master 1 STAPS Education (Valence) et BAFA.
- MBA (Master of Business Administration) Sport Business & Communication (EFAP, Lyon)

« Pratiquant le tennis de table depuis le plus jeune âge, je n'ai jamais cessé d'entretenir ma passion. C'est notamment grâce à mon expérience sportive mais aussi étudiante en tant que futur professeur d'EPS que j'ai développé un attrait pour la pédagogie et pour la transmission de connaissances et de savoir-faire. »

Rémy Soubirane - 0644031355 - remy.soubirane@electronsdevalence.fr

Maxime Carlomagno - 0668162618 - maxime.carlomagno@electronsdevalence.fr



S'amuser, sérieusement !



Les **Électrons de Valence**, animent des ateliers autour de la conception numérique et de la fabrication (électronique, informatique, mécanique) ainsi que de l'audiovisuel pour les jeunes de 8 à 18 ans grâce à un **laboratoire mobile et itinérant** en Drôme-Ardèche !

Notre objectif : proposer aux plus jeunes ce que nous n'avons découvert que trop tard pendant nos études et qui maintenant nous passionne.

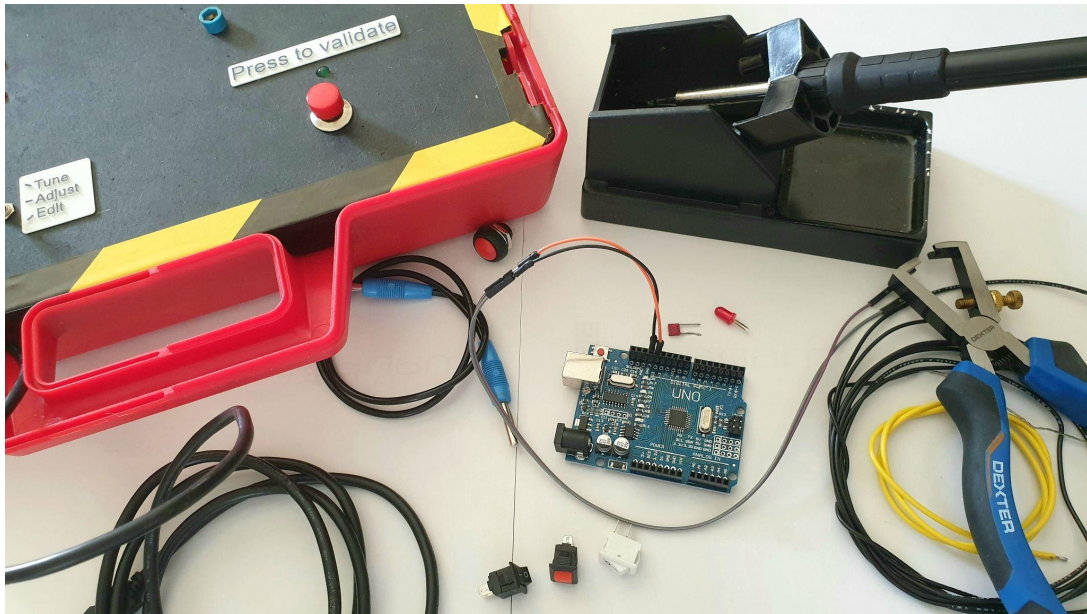
Dans notre camion laboratoire : ordinateurs, machine à commande numérique, imprimante 3D, fers à souder, cartes électroniques, caméra, fond vert, station de montage vidéo etc.

Nos objectifs :

Pour nos bénéficiaires de 8 à 18 ans

Faire découvrir et partager une passion,
Questionner le rôle et l'impact de la technologie,
Enseigner les bons usages : être conscient et maître de son image, de ses actions, développer la capacité à collaborer, l'autonomie,
Informé sur l'orientation professionnelle,
Donner un élan pour progresser et continuer à la maison,
Créer un cadre comme il en existe pour les autres activités extra-scolaire mais pour l'audiovisuel et la conception numérique.

Présentation d'atelier : Conception et programmation d'un escape game



Electronique, informatique, mécanique, voici tout ce que vous pourrez découvrir dans cet atelier prévu pour les débutants, curieux et bricoleurs en herbe ! Encadré par un professionnel et passionné se déplaçant avec un équipement de pointe (ordinateurs, fers à souder, cartes électroniques...) et des machines avancées (imprimantes 3D, CNC...) vous allez imaginer, concevoir et fabriquer votre propre escape game interactif. Vous apprendrez à concevoir un circuit, dessiner vos pièces en 3D et programmer une carte en langage C. Curieux de comprendre comment le numérique fonctionne, vous deviendrez de vrais pro capables ensuite de vous lancer dans vos propres projets !